

HET SCOREBORD

Starten met het programma: "Scorebord"

Er verschijnt een venster "Vandaag hier te spelen"

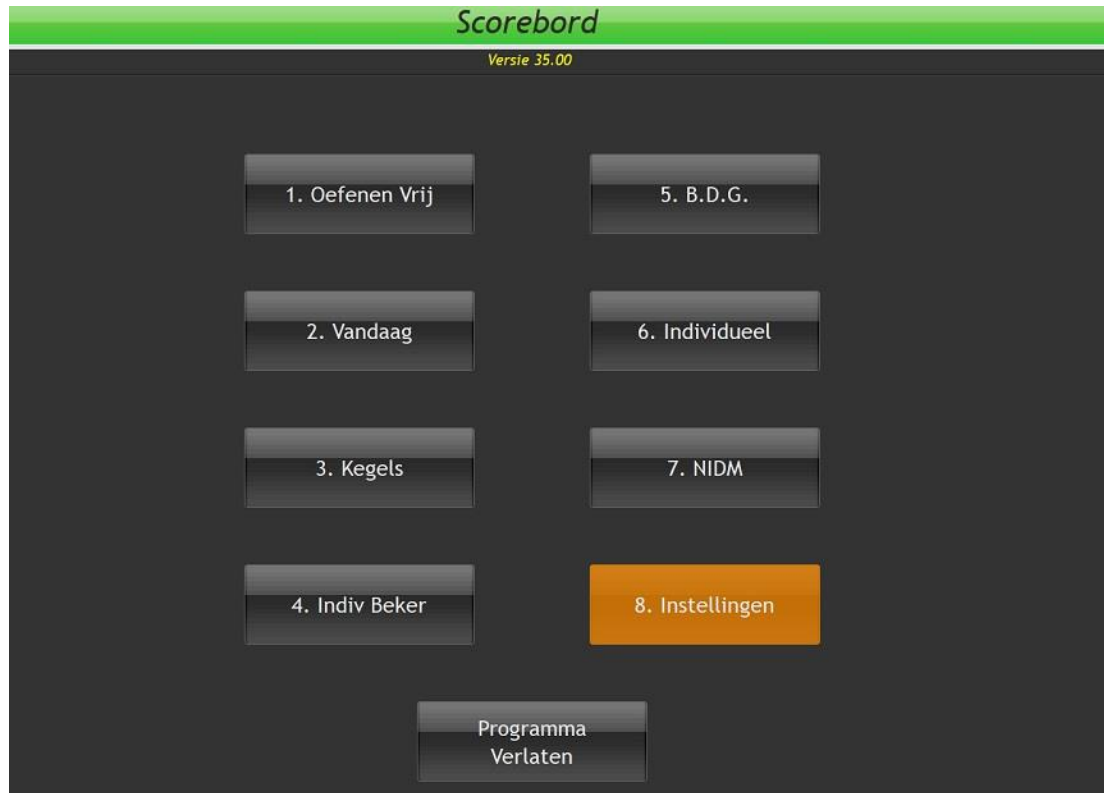
Bij een eerste gebruik van het scorebord, moeten de instellingen juist aangepast worden!!!!



Starten met het programma: “Scorebord”

Stap 1: Er verschijnt een keuzeschermb: (afb. 1)

- 1. Oefenen vrij** ----- Voor oefenwedstrijden
- 2. Vandaag** ----- Hier worden alle wedstrijden getoond, die vandaag in dit lokaal te spelen zijn.
- 3. Kegels** ----- wordt gebruikt voor de -5-kegels
- 4. Ind. Beker** ----- Voor individuele bekens of clubkampioenschap
- 5. B.D.G.** ----- Voor Beker der Gewesten, Mixte, Alexis, Beker van Belgie
- 6. Individueel** ----- Voor Individueel
- 7. NIDMr** ----- Voor N.I.D.M.
- 8. Instellingen** ----- Om Instellingen te wijzigen.



Wij beginnen deze handleiding met nr: 8 "Instellingen"

Instellingen mogen alleen door de clubverantwoordelijke aangepast worden.



Internet verbinding : Moet altijd aangevinkt worden.

Computer nr: Alle computers die worden gebruikt moeten genummerd worden. Van 1 tot ...,

Lokaal nr: is gelijk aan de club nummer;

Clubs in uw lokaal : **wordt automatisch ingevuld !!!!**

Clubnaam : **wordt automatisch ingevuld !!!!**

Speler tijdelijk invoeg n:
wordt alleen gebruikt als een speler niet voorkomt in de lijst van het scorebord.

Rechterkant scherm:

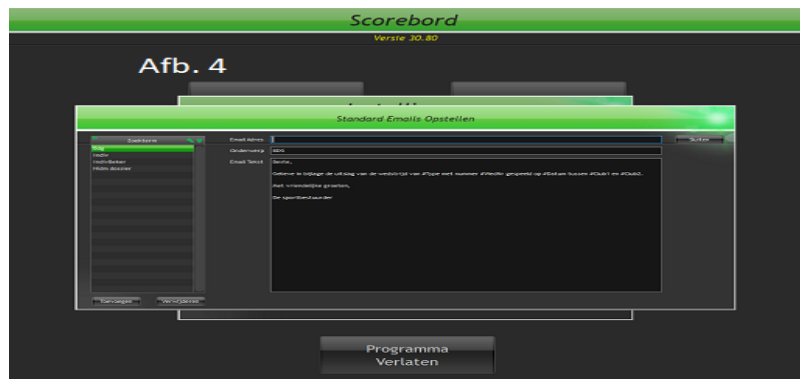
Speler tijdelijk invoegen: (Afb. 3)

wordt alleen gebruikt als een speler niet voorkomt in de lijst van het scorebord.

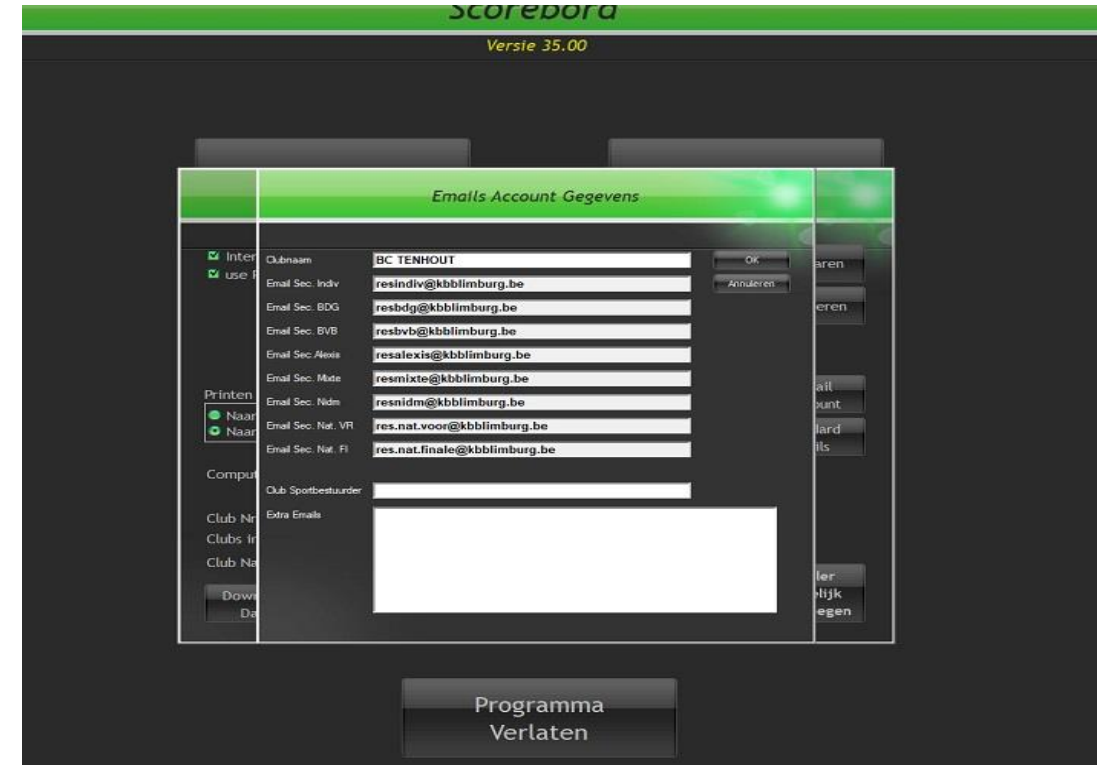


Standard mail: (Afb. 4)

Bevat een tekst voor de emailaccount, waaraan als bijlage, het wedstrijdblad toegevoegd wordt. Je kan de tekst indien nodig zelf wijzigen.



E-mail account: (Afb. 6)



Alle ingevoegde mailaccounts, van het scorebord, kunnen niet gewijzigd worden, deze staan standaard en worden gelinkt aan de mailaccount van de verantwoordelijke.

Bijvoorbeeld:

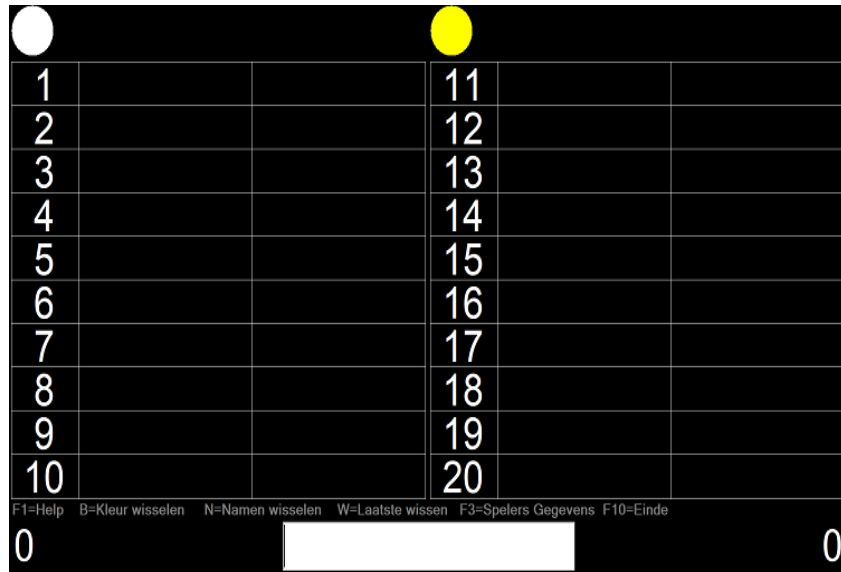
mailaccount van de BDG is gelinkt naar de Gewestssportbestuurder.

Bij de lege vakken : clubsportbestuurder en extra mail: Daar is het mogelijk, de mailaccount toe te voegen van de clubsportbestuurder en extra mailadressen.

Klikken op "Bewaren" om alle instellingen op te slaan en terug te keren naar het hoofdscherm.

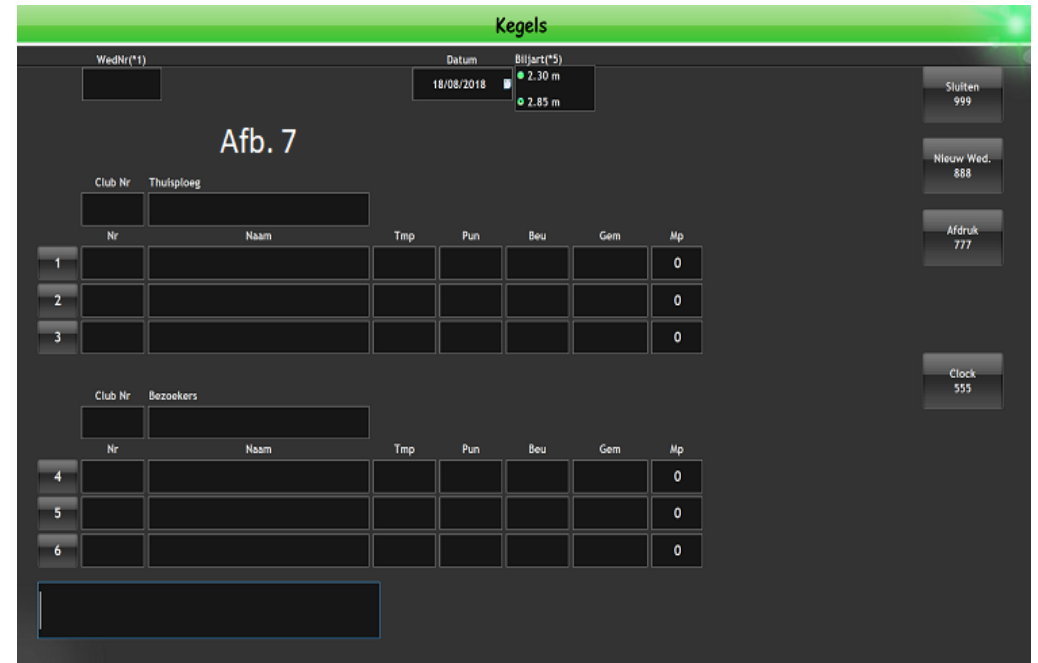
Oefenen vrij

klik op " 1.Oefenen vrij"; Er verschijnt een scorebord. Bij het oefenbord kan je zelf nog de namen van de spelers en de te spelen punten direct ingeven. Hier heb je volgende commando's nodig:
 N1 of N2 (naam van speler) ----- P1 of P2 (te maken punten van de speler)



Kegels

Wordt gebruikt voor de 5-kegels. (Afb. 7)



Deze kan gebruikt worden, is momenteel niet volledig.

. Individueel Beker

Te gebruiken voor individuele bekers, clubkampioenschap, Voor alle spelers, ook voor die geen licentie hebben in de KBBB. Hier dient men een deelnemerslijst te maken met een clubnummer. Je kan niet zoeken op het bondsnummer tenzij je die zou ingeven in de deelnemerslijst.

Maak een deelnemerslijst aan als "csv-bestand" (tekstbestand in Excel met de naam "**LedenCK.csv**". Plaats deze lijst **op de C-schijf onder het bestand KB Scorebord**.

Belangrijk: als u verschillende biljarts + computers gebruikt, moet je voor elke computer, hetzelfde herhalen in het bestand KB_Scorebord. Deelnemerslijst mag slechts vier velden bevatten:

Lidnummer

Naam speler

Clubnaam

Tmp (te maken punten)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Lidnr,Naam,Clubnaam,Tmp								
2	001,Fransen Frie,BC TEN HOUT								
3	002,Antheunis Johan,BC TEN HOUT								
4	003,Beertens André,BC TEN HOUT								
5	013,Kalyoncu Nihat,BC TEN HOUT								
6	018,Massafra Rocco,BC TEN HOUT								
7									
8									

Individueel Beker

Biljart: 2.30 m, 2.85 m

Datum: 18/08/2018

Club Nr.: LC 10

Clubnaam: BC TEN HOUT

Sluiten: 999

Categorie (*2): Exe, 1ste, 2de, 3de, 4de, 5de, 6de, 7de, 8ste

Discipline (*3): Vrij, Kader, Overband, Drieband

Ronde (*4): Ronde 1, Ronde 2, Ronde 3, Ronde 4, Ronde 5

Speler1 begint

Speler2 begint

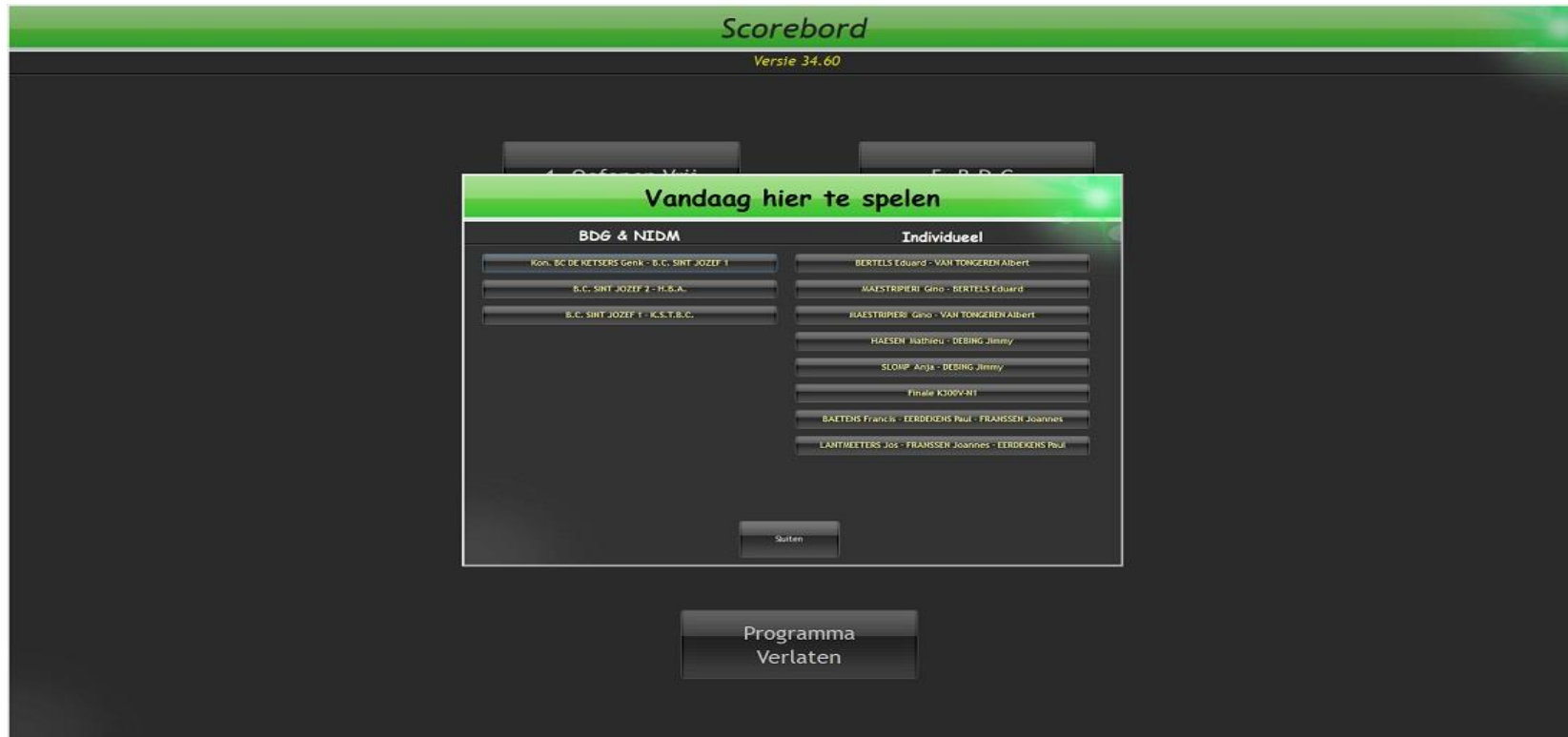
Nr.	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car
1	18 Massafra Rocco	160					
2							

2=001

Omdat er in verschillende disciplines kan gespeeld worden, is het mogelijk, het laatste veld (tmp) weg te laten en de te spelen punten achteraf in te geven met de opdracht (1/160 of).

Als het programma: “Scorebord” wordt gestart krijg men de volgende scherm te zien:

“Vandaag hier te spelen”



Hier worden alle wedstrijden getoond, die “vandaag” gespeeld worden in uw lokaal. Daar moet men kiezen, welke wedstrijd gespeeld moet worden. Door er op te klikken. Indien daar tussen, geen enkele wedstrijd van toepassing is, om welke reden ook, moet men het venster sluiten en op de gewone manier zijn wedstrijd, of wat dan ook, kiezen om verder met de scorebord te werken. Als men kiest voor het individueel, komt men terecht bij de wedstrijd Als men kiest voor het NIDM, komt men terecht bij de juiste wedstrijd Als men kiest voor de BDG, krijg men de volgende afbeelding te zien:

“Samenstelling van de ploeg”

Als men de juiste wedstrijd heeft gekozen, dan ziet men ook dat de samenstelling van de ploeg er **automatisch wordt ingevuld**.

Opgelet: deze zijn de effectieve spelers die men heeft doorgegeven in het begin van het seizoen.

Men dient voor het begin van de wedstrijd aanpassingen te doen, indien deze nodig zijn. Als een of meer spelers voor die wedstrijd worden vervangen, om welke reden ook, moet men de juiste licentie nummer invullen in de plaats van de speler(s) die niet aanwezig is.

Opgelet: altijd licentie nummer gebruiken, anders lukt het niet.

Als de ploegen zijn samengesteld kan men beginnen met

“Naar de Wedstrijd” te klikken

zo komt men terecht in het volgende scherm:



B.D.G.

Refresh BDG Nr(*1) db2-011 Kalender Afdeling db2 Ronde 3 Datum 11/10/2018 Bijjart(*5) 2.30 m 2.85 m Discipline (*6) Vrij Kader Band Drieband Alexis/Mix

Club Nr Thuisploeg
LM 35 M.B.A. 2

Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
1	1182 OZYURT Adnan	18						0
2	9641 SCIBETTA Stefano	34						0
3	6781 GEL Ali-Riza	42						0

Club Nr Bezoekers
LC 17 H.B.A. 3

Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
4	3078 CUYPERS Johan	22						0
5	8578 ÖGRENIR Tahir	22						0
6	9448 DUMAN Erman	50						0

Sluiten 999
Nieuw Wed. 888
Afdruk 777
Verzenden 666
Clock 555
Opmerking

Scorebord
Versie 35.00

Samenstelling van de ploegen

Club Nr Thuisploeg
LM 35 M.B.A. 2

Nr Naam

1182	OZYURT Adnan
9641	SCIBETTA Stefano
6781	GEL Ali-Riza

Club Nr Bezoekers
LC 17 H.B.A. 3

Nr Naam

3078	CUYPERS Johan
8578	ÖGRENIR Tahir
9448	DUMAN Erman

Naar de wedstrijd
Annuleren

Programma
Verlaten

Zeer belangrijk:

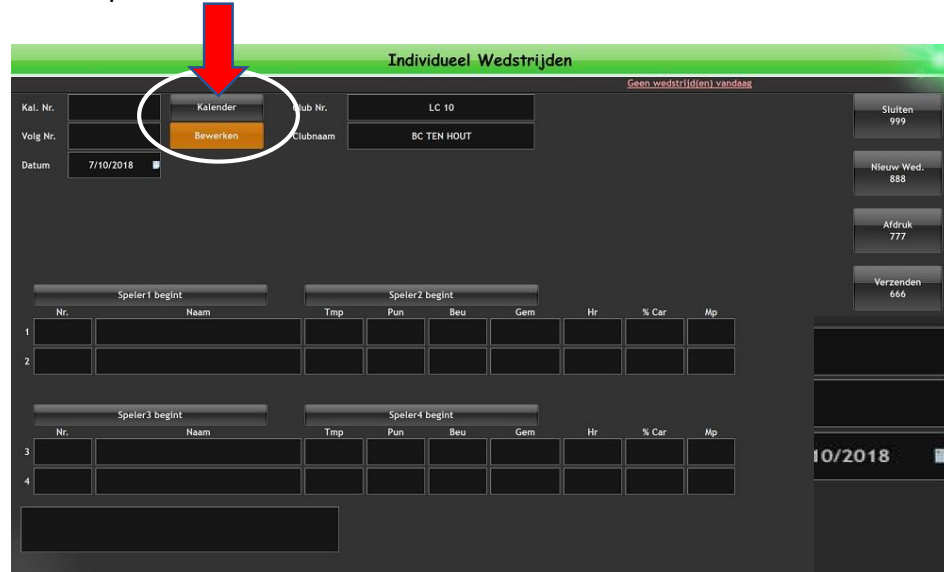
Om de gegevens die worden doorgestuurd, beter te kunnen verwerken, zijn alle effectieve spelers ingevuld in een bepaalde volgorde.

Van klein naar groot:

Eerste speler (bovenaan) is de speler, met de minste te spelen punten. Terwijl de derde speler is, is, die de meeste punten moet spelen.

Op de volgende afbeelding, wordt beschreven hoe men te werk moet gaan, indien de gegevens van de kalender niet juist zijn of niet ingevuld zijn

Om wijziging aan te brengen moet men op Bewerken klikken.

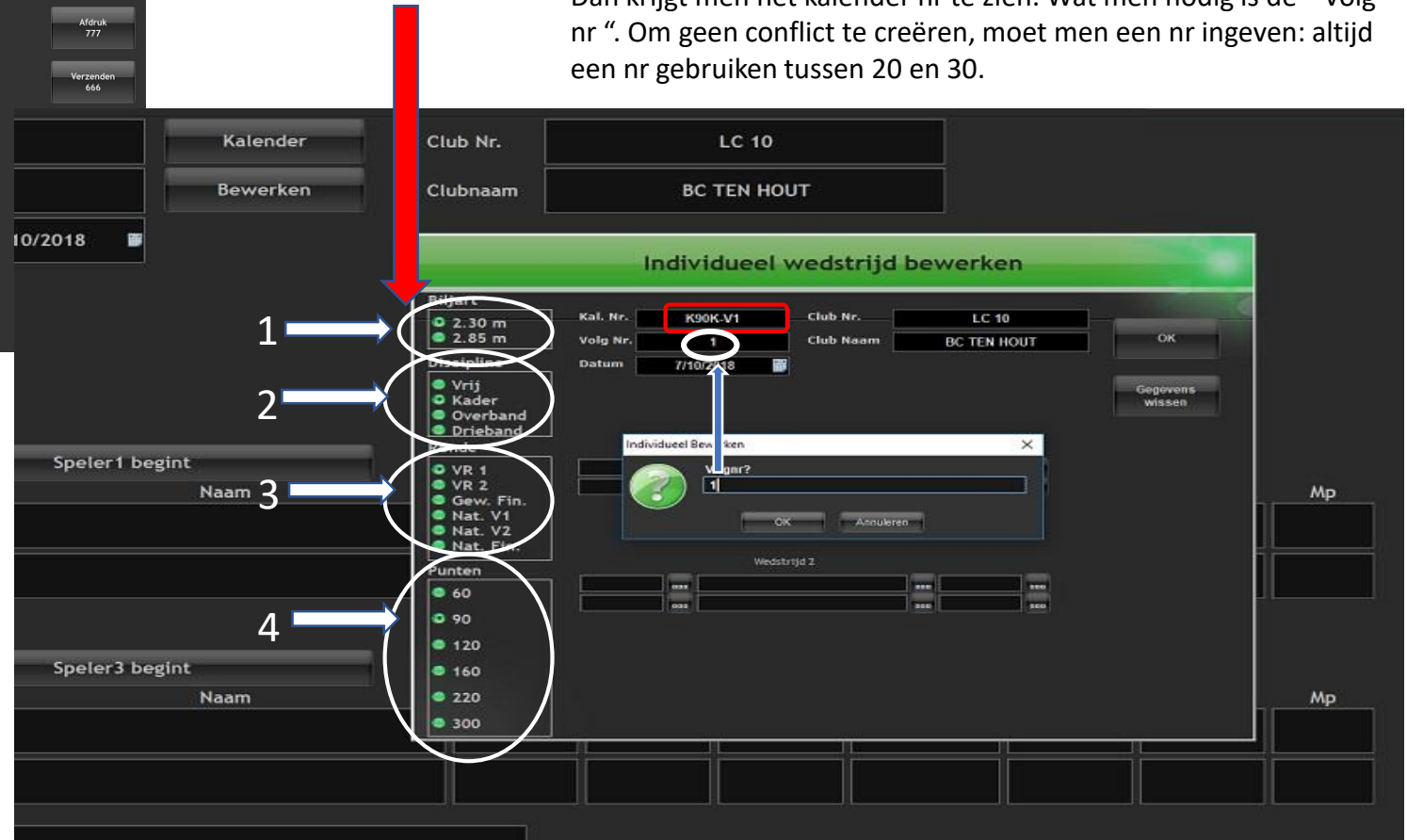


Men dient in eerste plaats te controleren of een kalender nr aanwezig is. Indien niet, kan men zelf een kalender nummer bepalen, met het volgende te doen:

Klikken op gewenste competitie:

- 1 - biljart formaat (2.30 of 2.85)
- 2 – discipline
- 3 - ronde
- 4 - te spelen punten

Dan krijgt men het kalender nr te zien. Wat men nodig is de " Volg nr ". Om geen conflict te creëren, moet men een nr ingeven: altijd een nr gebruiken tussen 20 en 30.



Als de gewenste wedstrijd niet in “Vandaag hier te spelen” te vinden is, kan men in de hoofdmenu op BDG klikken en men komt terecht in het volgende scherm:

Zeker niks invullen in de 3 vakjes: BDG Nr + Afdeling + Ronde.

Eerste stap is op de knop “kalender” klikken dan krijg men het rechtse scherm te zien.

21/08/2018 2.85 m Kader Band Drieband

BDG kalender

21/08/2018 Op datum Alle Clubs Ook uit wedstrijden OK Annuleren

Afdelingen

- Alles
- Vrij -- 1^e Afdeling
- Vrij -- 2^e Afdeling
- Vrij - Hogere reeks
- Kader**
- Band -- 1^e Afdeling
- Drieband kb - 1^e Afdeling
- Drieband kb - 2^e Afdeling
- Drieband GB
- Beker van België kb
- Beker van België GB
- Interclub MIXTE
- Interclub ALEXIS
- Nationale finale kader

Datum	Afd.	Ronde	NaamThuisploeg	NaamBezoekers
18/09/2018	ka1	1	B.C. TEN HOUT 1	B.C. TEN HOUT 2
04/10/2018	ka1	2	B.C. TEN HOUT 2	H.B.A.
16/10/2018	ka1	3	B.C. TEN HOUT 1	B.C. SINT JOZEF 2
01/11/2018	ka1	4	B.C. TEN HOUT 2	B.C. FORTUNA
27/11/2018	ka1	6	B.C. TEN HOUT 1	B.C. SINT JOZEF 1
29/11/2018	ka1	6	B.C. TEN HOUT 2	B.C. SINT JOZEF 2
11/12/2018	ka1	7	B.C. TEN HOUT 1	B.C. FORTUNA
17/01/2019	ka1	8	B.C. TEN HOUT 2	B.C. TEN HOUT 2
29/01/2019	ka1	9	B.C. TEN HOUT 1	KON. BC DE KETSERS GENK
14/02/2019	ka1	10	B.C. TEN HOUT 2	B.C. SINT JOZEF 1
12/03/2019	ka1	12	B.C. TEN HOUT 1	H.B.A.
11/04/2019	ka1	14	B.C. TEN HOUT 2	KON. BC DE KETSERS GENK

- Selecteer de kalender die je nodig hebt;
- Selecteer de wedstrijd die gespeeld moet worden
- Bevestigen met "ok"

21/08/2018 2.85 m Kader Band Drieband

BDG kalender

21/08/2018 Op datum Alle Clubs Ook uit wedstrijden OK Annuleren

Afdelingen

- Alles
- Vrij -- 1^e Afdeling
- Vrij -- 2^e Afdeling**
- Vrij - Hogere reeks
- Kader
- Band -- 1^e Afdeling
- Drieband kb - 1^e Afdeling
- Drieband kb - 2^e Afdeling
- Drieband GB
- Beker van België kb
- Beker van België GB
- Interclub MIXTE
- Interclub ALEXIS
- Nationale finale kader

Datum	Afd.	Ronde	NaamThuisploeg	NaamBezoekers
16/09/2013	vr2	1	B.C. SINT JOZEF 2	B.C. SINT JOZEF 1
16/09/2013	vr2	1	B.C. FORTUNA	E.C. DE KETSERS HECHTEL 2
20/09/2013	vr2	1	KO4, BC DE KETSERS GENK 1	KON. BC DE KETSERS GENK 2
02/10/2013	vr2	2	B.C. SINT JOZEF 3	KON. BC DE KETSERS GENK 1
02/10/2013	vr2	2	KO4, BC DE KETSERS GENK 2	H.B.A. 2
04/10/2013	vr2	2	B.C. DE KETSERS HECHTEL 2	B.C. SINT JOZEF 2
16/10/2013	vr2	3	H.B.A. 2	B.C. SINT JOZEF 1
16/10/2013	vr2	3	B.C. FORTUNA	KON. BC DE KETSERS GENK 2
16/10/2013	vr2	3	KO4, BC DE KETSERS GENK 1	E.C. DE KETSERS HECHTEL 2
30/10/2013	vr2	4	KO4, BC DE KETSERS GENK 2	B.C. SINT JOZEF 2
30/10/2013	vr2	4	B.C. SINT JOZEF 3	B.C. FORTUNA
03/11/2013	vr2	4	B.C. DE KETSERS HECHTEL 2	H.B.A. 2
13/11/2013	vr2	5	B.C. SINT JOZEF 2	KON. BC DE KETSERS GENK 1
13/11/2013	vr2	5	B.C. FORTUNA	H.B.A. 2
13/11/2013	vr2	5	B.C. SINT JOZEF 3	KON. BC DE KETSERS GENK 2
27/11/2013	vr2	5	H.B.A. 2	B.C. SINT JOZEF 2
27/11/2013	vr2	5	KO4, BC DE KETSERS GENK 2	E.C. DE KETSERS HECHTEL 2

Zoals men hier ziet worden alle gegevens automatisch ingegeven.

Refresh BDG Nr(*1) Afdeling Ronde Datum Biljart(*5) Discipline (*6)

... ka1-006 Kalender ka1 2 04/10/2018 2.30 m 2.85 m Vrij Kader Band Drieband Alexis/Mix

Sluiten 999

Nieuw Wed. 888

Afdruk 777

Club Nr Thuisploeg

LC 10 B.C. TEN HOUT 2

Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
1	7792 KESTERS Armand	60K						0
2								0
3								0

Club Nr Bezoekers

LC 17 H.B.A.

Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
4								0
5								0
6								0

Clock 555

Verzenden 444

2=8153

Refresh BDG Nr(*1) Afdeling Ronde Datum Biljart(*5) Discipline (*6)

... ka1-006 Kalender ka1 2 04/10/2018 2.30 m 2.85 m Vrij Kader Band

Sluiten 999

Nieuw Wed. 888

Afdruk 777

Clock 555

Verzenden 444

Leden zoeken op naam

Lidnr	naam	Tsp_vr	Tsp_v	Tsp_ob	Tsp_ob	Tel
378	MASSAFRA Rocco	0	0	0	0	
8153	MASSAFRA Rocco	160	90	55	27	0470 019810

Club Nr

LC 10

Nr

1 7792

2 massafra

3

Club Nr

LC 17

Nr

4 8153

5

6

massafra

Om te selecteren druk enter als er een enkel naam in de lijst is, dubbel klikken op de naam bij meerdere mogelijkheden

massafra

Spelers invullen:

1. Klik op het eerste lege vakje onder "Nr" (in dit geval de tweede). Het verschijnt in het invulveld onderaan "2=.....".
Vul hier de licentie nummer van de speler en bevestig met op enter te klikken,
In geval dat de licentie nr niet gekend is, kan men het volgende doen:
 - 1 - de familienaam typen (2=massafra) + enter dan wordt een hulpscherm getond;
 - 2 - de juiste persoon selecteren uit de lijst, (voorbeeld te zien rechts).
 - 3 – TSP wijzigen indien nodig.

Voor alle 6 de spelers, de zelfde procedure gebruiken.

Als alle spelers zijn ingevuld kan men beginnen aan de wedstrijd.
Geef het nummer in, van de speler die begint. Daarna geeft men de licentie nr van de scheidsrechter in.

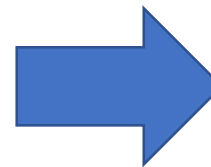
Aan het einde van de wedstrijd dient men te sluiten met de commando " 999"

Indien de wedstrijd niet volledig gespeeld is, krijgt men de volgende afbeelding te zien:

*"Beide spelers hebben hun TSP niet gehaald.
Vermoedelijk is de laatste beurt niet ingevuld"*

LC 10		B.C. TEN HOUT 1				
	Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem
1	3148	BEERTENS André	20			
2	5981	CLAESKENS Kevin	30			
3	3154	FRANSEN Frie	40			
Club Nr		Bezoekers				
LC 10		B.C. TEN HOUT 2				
	Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem
4	9373	PAESEN Valentin	20			
5	3162	SMEEKENS Jozef	30			
6	7428	THUYS Ludo	80			

1



RADINGS Sharon		LISKOW Cederik	
44		70	
43		4	
		67	
Scheidsr		A Rocco	
1	22 - 22	22 -	
2	1 - 23	2 - 24	7
3	2 - 25	3 - 27	8
4	18 - 43	40 - 67	9
5			10
10.75		22	999
		40	16.75

F1=Help B(/0)=Kleur bal wisselen S(/1) Layout wisselen K(/2)=Kleur beurten W(/l)=Laatste wissen F10=Einde

Als men vergeet de nabeurt in te vullen krijg men de volgende melding:

*" De beurten van beide spelers zijn niet gelijk.
Vermoedelijk is de laatste beurt niet ingevuld."*

Opgelet:

Voor wedstrijden, met ongelijke beurten, (beker van België + 5-kegels) moet men bevestigen met ja of nee.

Als alle wedstrijden zijn gespeeld, wordt de volgende actie uitgevoerd:

The screenshot shows a software interface for managing pool tournaments. At the top, it displays 'Ronde 3' and 'Datum 10/10/2018'. Below this, there are dropdown menus for 'Bijzet' (2.30 m, 2.85 m) and 'Discipline' (Vrij, Kader, Band, Drieband, Alexis/Mix). The main area contains two tables of player statistics. The first table has two rows of data, and the second table has two rows. To the right of the tables is a vertical column of buttons: 'Sluiten 999', 'Nieuw Wed. 888', 'Afdruk 777', 'Verzenden 666', 'Clock 555', and 'Opmerking'.

Discipline	Tempo	Punten	Beurten	Gemiddelde	Uren	% Car	Mp
Vrij	160	160	15	10.66	41	100.00	2
Kader	160	48	10	4.80	17	30.00	0
Band	160	70	15	4.66	25	43.75	0
Drieband	300	300	10	30.00	85	100.00	2

1. “Opmerking” indien er opmerking zijn (uitleg pagina 15)
2. “777” = afdruk van het wedstrijdblad, dit moet ondergetekende worden door de kapiteins van beide ploegen.
3. “666” = om het rapport van de wedstrijd te verzenden naar de verantwoordelijke. (meer uitleg pagina 16)
4. “888” om een nieuwe wedstrijd te beginnen.
5. “999” om te sluiten en naar de hoofdmenu te gaan.

Nieuw is het knop “**Opmerking**”, deze is te vinden in alle type competitie : “BDG “; “NIDM”; “Individueel”.

1. Opmerking:

The screenshot shows the B.D.G. software interface. At the top, there's a header with 'B.D.G.' and a green bar. Below it, there are various filters and controls. The main part of the screen is a table with columns: Club Nr, Thuisploeg, Nr, Naam, Tmp, Pun, Beu, Gem, Hr, % Car, Mp. The table contains several rows of data. At the bottom right, there is a red circle around an orange button labeled 'Opmerking'. A red arrow points from the text '1. Opmerking:' to this button.

Club Nr	Thuisploeg	Nr	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
1	9794	KEUTEN Louijs	220K	220	8	2.50	88	100.00	2	
2	5993	THEWISSEN Joannes	90K	75	12	6.25	18	83.33	0	
3	9616	BOETSKENS Lambertus	90K	88	19	4.63	18	97.77	0	
4	5351	NOELS John	120K	59	8	7.37	21	49.16	0	
5	5333	PEETERS Jozef	90K	90	12	7.50	29	100.00	2	
6	9751	DERGHAEG Theo	60K	60	19	3.15	11	100.00	2	

Voor elke competitie: BDG, Individueel, NIDM, is er een knop ingevoegd (Opmerking), deze dient gebruikt te worden op het einde van de wedstrijd, voor dat deze verzonden wordt. Opgelet, deze knop moet alleen gebruikt worden indien onregelmatigheden worden vastgesteld.

The screenshot shows a modal dialog box titled 'Opmerkingen max. 250 karakters'. The dialog has a green header bar. Below the header, there is a text area containing the following text: 'Verbeterde uitslag: datum, clubnr thuisploeg en clubnaam thuisploeg aangepast. Dit is een voorbeeld. Rocco Massafra|'. At the bottom of the dialog, there is a 'Sluiten' button. The background shows a table with columns: Tmp, Pun, Beu, Gem, Hr, % Car. The table contains several rows of data.

Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car
88					100.00
18					83.33
18					97.77
120K	59	8	7.37	21	49.16

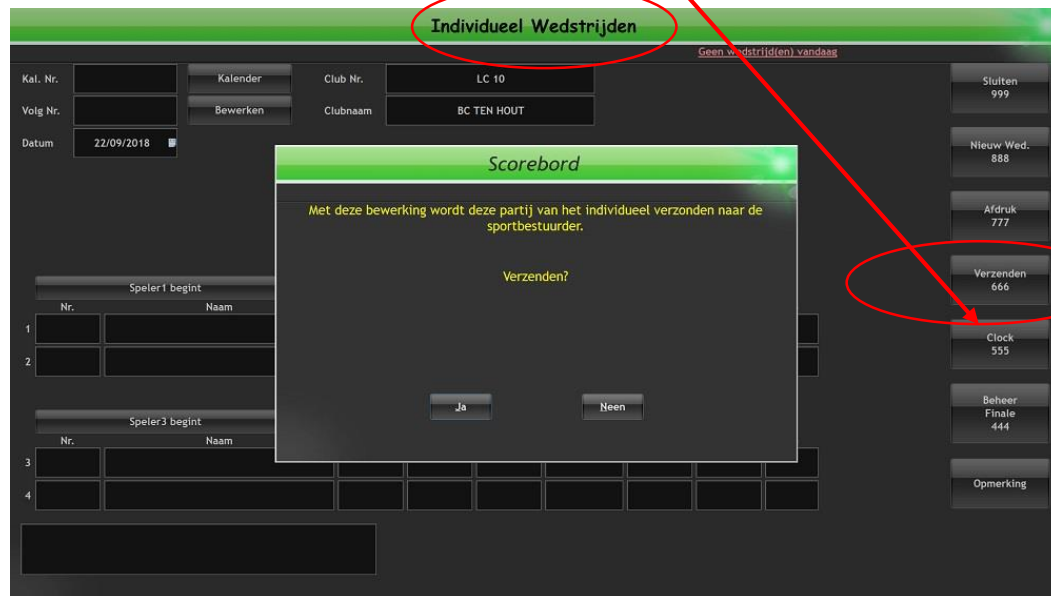
Voorbeeld van het scherm dat men te zien krijgt:
Eenmaal de opmerking in grote lijnen is vastgelegd, gewoon sluiten en verzenden. Dit wordt gelezen en verder verwerkt door de Sportcommissie.

2. Verzenden:

Na dat de wedstrijd gespeeld is, wordt eerst een afdruk gemaakt, indien er opmerkingen zijn, eerst invullen, dan pas mag men de knop verzenden gebruiken.

Met de numerieke afstandsbediening :

voor de Individueel :
 voor de BDG : } 666
 voor NIDM :



Dit is de nieuwe afbeelding, die men te zien krijgt. De toets ENTER is uitgeschakeld. Dit om conflict met "verzenden" te voorkomen. Men dient het toetsenbord te gebruiken om te klikken op "ja" of "nee". Indien men gebruik maakt van de numerieke afstandsbediening klikken op " 1 " om te verzenden en " 0 " om te annuleren.

Een keer verzonden moet men even opletten om te zien dat de uitslagen werkelijk verzonden zijn: Men krijg het volgende scherm te zien:

Eerste deze:

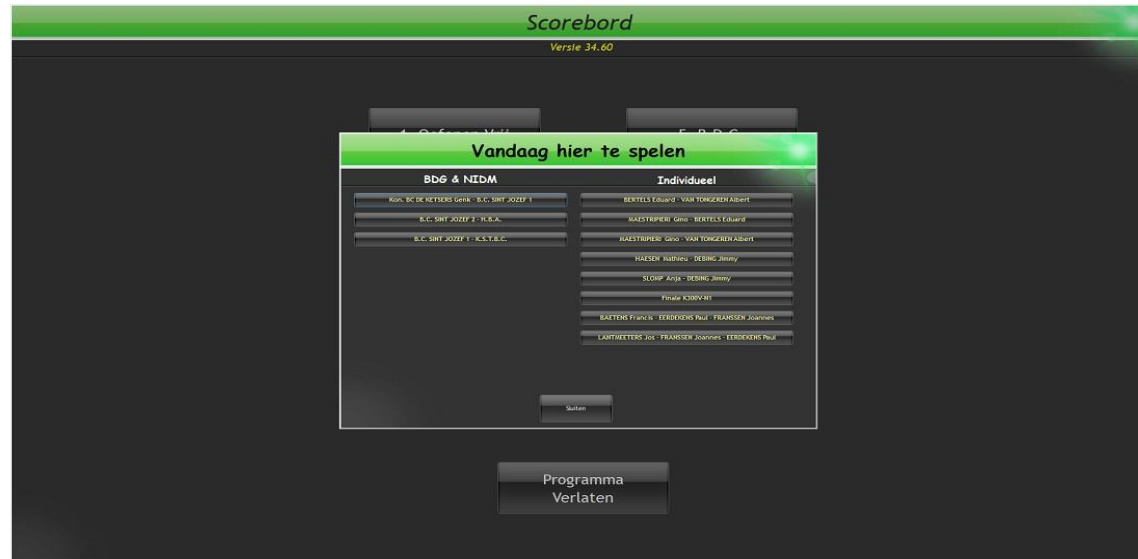
Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
TEN Louis	220K	220	8	27.50	88	100.00	2
WISSEN Joannes	90K			6.25	18	83.33	0
TSKENS Lambertus	90K			4.63	18	97.77	0

Gevolgd door dit scherm

Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% C
220K	220	8	27.50	88	100
90K	75	12	6.25	18	83.
90K	88	19	4.63	18	97.

6. INDIVIDUEEL

Individueel starten, via het hoofdscherm “ vandaag hier te spelen”, als wedstrijden zijn voorzien op vandaag, in alle andere gevallen hoofdscherm sluiten en op individueel klikken.



Met de volgende pagina wordt beschreven hoe men te werk moet gaan indien de gegevens van de kalender niet juist zijn of niet ingevuld zijn.

Individueel Wedstrijden

Kal. Nr. Club Nr. LC 10
 Volg Nr. Clubnaam BC TEN HOUT
 Datum 25/08/2018

Refresh Geen wedstrijd(en) vandaag

Kalender
Bewerken

Sluiten 777

Nieuw Wed. 888

Afdruk 777

Verzenden 666

Clock 555

Instellingen 333

Speler1 begint
Nr. Naam Tmp Pun Beu Gem Hr % Car Mp

Speler2 begint
Nr. Naam Tmp Pun Beu Gem Hr % Car Mp

Speler3 begint
Nr. Naam Tmp Pun Beu Gem Hr % Car Mp

Speler4 begint
Nr. Naam Tmp Pun Beu Gem Hr % Car Mp

Met op kalender te klikken krijg men alle kalenders te zien: zie volgende afbeelding:



Individueel Wedstrijden

Kal. Nr. Club Nr. LC 10
 Volg Nr. Clubnaam BC TEN HOUT
 Datum 25/08/2018

Refresh Geen wedstrijd(en) vandaag

Kalender
Bewerken

Speler1 begint
Naam

Speler3 begint
Naam

Kalender(s) individueel

Beschikbare kalenders

Bijfort Type

- Alle
- Match
- Klein

Ronde

- Alle
- V1
- V2
- Gew. Fin.
- Nat. VB
- Nat. Fin.

Discipline

- Alle
- Vrij
- Kader
- Band
- Drieband

KalNr	Tafel	Disc	Type	Punten
K200-V1	K	KA	VB 1	50
K200-V3	K	SB	VB 1	50
K160V-F1	K	W	GF	150

Kalender tonen
Annuleren

Mp

Mp

Selecteer de kalender die je nodig hebt en klikken op de wedstrijd die gespeeld moet worden.

Als je de volledige kalender wil zien moet je alle clubs aanvinken.



Enmaal de wedstrijd geselecteerd, kan men verder en alles spelen zoals voorzien is in de kalender.

Belangrijk:

Omdat de thuis speler altijd op zelfde biljart blijft spelen, worden, indien dat het geval is, twee wedstrijden voorzien met altijd als speler 1 de thuis speler. Deze zeker niet wijzigen ook als de tweede of derde speler, voor elke reden ook, niet komt opdagen.

Alle wedstrijden zijn normaal gezien voorzien in de kalender.

Andere varianten van de kalender zijn:

- GF (Gewestfinale)
- NF (Nationale Finale)
- GV (Gewestelijk voorrondes
- NV (Nationale voorrondes)

Selecteer een van deze varianten zie afbeelding: pagina 22

Bij de volgende pagina, ziet men hoe de gegevens kunnen aangepast worden indien deze niet juist zijn.

Volgende wijzigingen die men kan aanbrengen zijn:

Nr van de speler en de te spelen punten, deze kunnen ook hier gewijzigd worden indien niet ze niet juist zijn.

The screenshot shows a software interface for editing a pool match. The main window is titled "Individueel wedstrijd bewerken" (Edit individual match). It features several sections:

- Biljart:** Options for table size (2.30 m, 2.85 m).
- Discipline:** Options for match type (Vrij, Kader, Overband, Drieband).
- Ronde:** Options for round type (VR 1, VR 2, Gew. Fin., Nat. V1, Nat. V2, Nat. Fin.).
- Punten:** Options for points (60, 90, 120, 160, 220, 300).

Match details include:

- Kal. Nr.: K90K-V1
- Volg Nr.: 1
- Datum: 7/10/2018
- Club Nr.: LC 10
- Club Naam: BC TEN HOUT

Match details for "Wedstrijd 1":

Player ID	Player Name	Points
8153	MASSAFRA Rocco	90K
3412	MAESTRIPIERI Gino	90K

A modal window titled "Individueel Bewerken" is open, showing a question mark icon and a text input field for "LidNr?" with the value "3412". Buttons for "OK" and "Annuleren" are visible.

Red arrows point from the text above to the "8153" and "3412" player IDs in the match details table, and to the "3412" value in the modal window.

Als alles is gebeurd, moet men bevestigen en de wedstrijd starten.

Men dient ook een opmerking in te vullen, zo wordt de sportleiding op de hoogte gebracht van de situatie.

4. Gewestfinale, Nationale finale of Nationale voorrondes met 4, 5, 6 of 7 spelers.

Voor elke finale of nationale voorronde, wordt een kalender voorzien, deze wordt ingebracht in het scorebord om de finale te beheren.

Om te beginnen worden alleen de wedstrijden die gekend zijn getoond. De sportleiding, die moet gewoon de instructies volgen, die op de kalender zijn te vinden.

Het eerste scherm dat wij gaan zien is het volgende:

The screenshot shows the 'Individueel Wedstrijden' (Individual Matches) screen. At the top, it says 'Vandaag hier te spelen' (Today playing here). The match is scheduled for '24/09/2018' at 'LC 10' (Club Nr.) and 'BC TEN HOUT' (Clubnaam). The match list shows two entries: 'Finale K27D-F1' and 'Finale #900-F1'. A red circle highlights these entries, and a red arrow points from the text on the right to the 'Finale K27D-F1' entry. The interface also features buttons for 'Kalender', 'Bewerken', 'Sluiten', 'Nieuw Wed.', 'Afdruk', 'Verzenden', 'Clock', 'Beheer Finale', and 'Opmerking'.

Hier worden alle wedstrijden, die “vandaag” worden gespeeld, in uw lokaal getoond. In dit geval, zien we wat op het programma staat:

Individueel + 2 finales .

Selecteren de gewenste wedstrijd en wij gaan van start. Men kiest de finale : bijvoorbeeld de 27 3-band met de volgende nummer:

finale K27D-F1

K – staat voor klein biljart (M = Matchtafel)

27 – staat voor de TSP

D – staat voor drieband (V=vrij; B=band; K=kader)

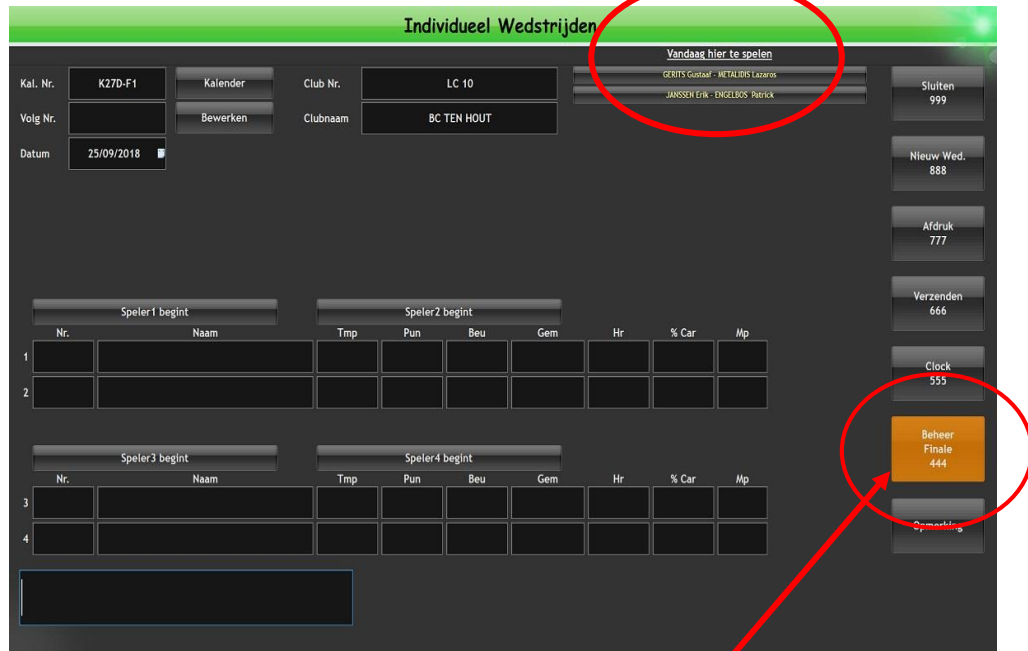
F1 – staat voor Gewestfinale; (F2= nationale finale)

V1 – staat voor nat. voorronde

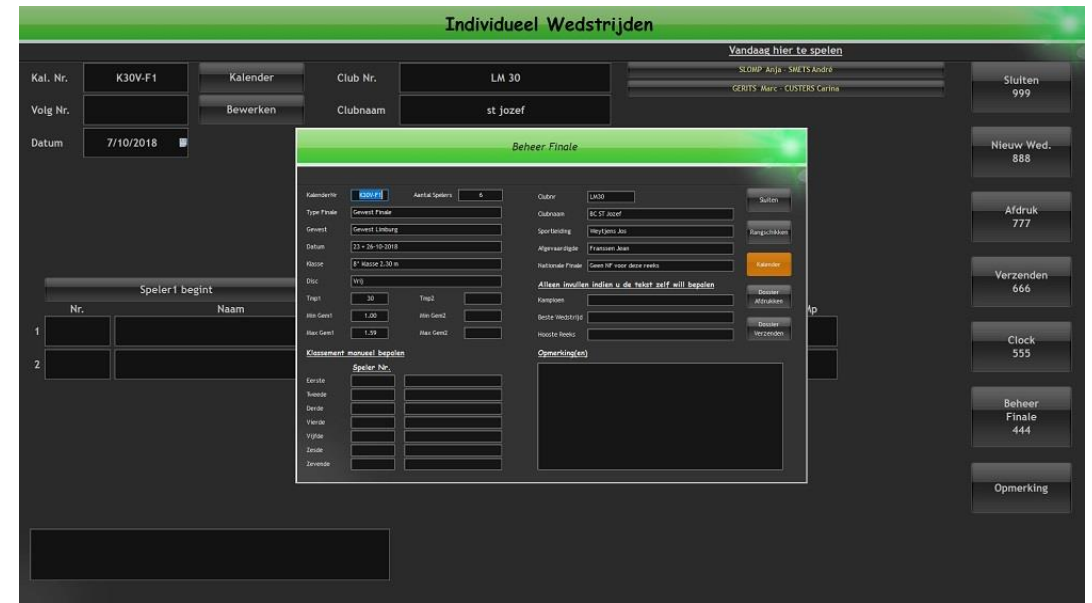
Met op de gewenste finale te klikken, krijgt men het volgende scherm te zien:



Lijn selecteren van de gewenste wedstrijd en starten met spelen.



Terwijl de wedstrijd bezig is, kan de sportleiding wat gegevens invullen of verbeteren om de finale of nat. voorronde te kunnen beheren, met op de knop "Beheer finale" te klikken.



De volgende vakken zeker invullen of verbeteren

1. Kalender nr: wordt automatisch ingevuld
 2. Aantal spelers: wordt automatisch ingevuld
 3. Type finale: wordt automatisch ingevuld
 4. Gewest: wordt automatisch ingevuld
 5. Datum: wordt automatisch ingevuld
 6. klasse: wordt automatisch ingevuld
 7. discipline: wordt automatisch ingevuld
 8. TM1 : (te spelen punten) wordt automatisch ingevuld
 9. Min gem : (minimum gemiddeld) wordt automatisch ingevuld
 10. Max gem: (maximum gemiddeld) wordt automatisch ingevuld
- Indien de finale wordt gespeeld met 2 klasse samen, dient ook het volgende ingevuld te worden:
11. TM2 : (te spelen punten) wordt automatisch ingevuld
 12. Min gem wordt automatisch ingevuld
 13. Max gem wordt automatisch ingevuld
 14. Club nr: wordt automatisch ingevuld
 15. Clubnaam: wordt automatisch ingevuld
 16. Sportleiding : wordt automatisch ingevuld
 17. Afgvaardigde : wordt automatisch ingevuld
 18. Nationale finale: wordt automatisch ingevuld

Eenmaal het vorige scherm ingevuld is, kan men op “kalender” klikken. Zoals men ziet, werden alleen de wedstrijden ingevuld die gekend zijn, volgens de kalender. Deze werden naar de club verstuurd.

Individueel Wedstrijden

Vandaag hier te spelen

MOORS Geert - HUSTINX Denis
CHRISTIAANS Leonard - SCHOUBS Frank

Club Nr. LM 30
Clubnaam st jozef

Gewest Finale - 5^e Klasse - 2.30 m

Volgnr	LidNr1	Naam1	LidNr2	Naam2	Tonen
1	9890	MOORS Geert	8579	HUSTINX Denis	<input checked="" type="checkbox"/>
2	7424	CHRISTIAANS Leonard	9942	SCHOUBS Frank	<input checked="" type="checkbox"/>
3					<input type="checkbox"/>
4					<input type="checkbox"/>
5					<input type="checkbox"/>
6					<input type="checkbox"/>
7					<input type="checkbox"/>
8					<input type="checkbox"/>
9					<input type="checkbox"/>
10					<input type="checkbox"/>
11					<input type="checkbox"/>
12					<input type="checkbox"/>
13					<input type="checkbox"/>
14					<input type="checkbox"/>
15					<input type="checkbox"/>
16					<input type="checkbox"/>
17					<input type="checkbox"/>
18					<input type="checkbox"/>
19					<input type="checkbox"/>
20					<input type="checkbox"/>
21					<input type="checkbox"/>

Buttons: Bewaren, Anuleren

Buttons on the right: Sluiten 999, Nieuw Wed. 888, Afdruk 777, Verzenden 666, Clock 555, Beheer Finale 444, Opmerking

Als de eerste twee wedstrijden gespeeld zijn, kan men de volgende wedstrijden bepalen, men moet gewoon de instructies volgen die op de kalender zijn vermeld. Men dient de licentie nr in te vullen, wie tegen wie moet spelen. (naam wordt automatisch ingezet).

BC TEN HOUT

Gewest Finale - 7^e klasse 2.30 m

Volgnr	LidNr1	Naam1	LidNr2	Naam2	Gespeeld
1	1199	GERITS Gustaaf	3086	METALIDIS Lazaros	<input checked="" type="checkbox"/>
2	3349	JANSSEN Erik	3289	ENGELBOS Patrick	<input checked="" type="checkbox"/>
3	1199	GERITS Gustaaf	3349	JANSSEN Erik	<input type="checkbox"/>
4	3086	METALIDIS Lazaros	3289	ENGELBOS Patrick	<input type="checkbox"/>
5	1199	GERITS Gustaaf	3289	ENGELBOS Patrick	<input type="checkbox"/>
6	3349	JANSSEN Erik	3086	METALIDIS Lazaros	<input type="checkbox"/>
7					<input type="checkbox"/>
8					<input type="checkbox"/>
9					<input type="checkbox"/>
10					<input type="checkbox"/>
11					<input type="checkbox"/>
12					<input type="checkbox"/>
13					<input type="checkbox"/>
14					<input type="checkbox"/>

Buttons: Bewaren, Anuleren

Buttons on the right: Nieuw Wed. 888, Afdruk 777, Verzenden 666, Clock 555, Beheer Finale 444, Opmerking

Kalender Club Nr. LC 10 SLOMP Anja - SMETS André
 Bewerken Clubnaam BC TEN HOUT GERITS Marc - CUSTERS Carina

Gewest Finale - 8^e klasse 2.30 m

Volgnr	LidNr1	Naam1	LidNr2	Naam2	Toon
1	9245	SLOMP Anja	9720	SMETS André	<input checked="" type="checkbox"/>
2	8577	GERITS Marc	9724	CUSTERS Carina	<input checked="" type="checkbox"/>
3	3112	SLUYTS Bruno	8923	HAESEN Mathieu	<input type="checkbox"/>
4	9245	SLOMP Anja	8923	HAESEN Mathieu	<input type="checkbox"/>
5	8923	HAESEN Mathieu	9720	SMETS André	<input type="checkbox"/>
6					<input type="checkbox"/>
7					<input type="checkbox"/>
8					<input type="checkbox"/>
9					<input type="checkbox"/>
10					<input type="checkbox"/>
11					<input type="checkbox"/>
12					<input type="checkbox"/>
13					<input type="checkbox"/>
14					<input type="checkbox"/>
15					<input type="checkbox"/>
16					<input type="checkbox"/>
17					<input type="checkbox"/>
18					<input type="checkbox"/>
19					<input type="checkbox"/>
20					<input type="checkbox"/>
21					<input type="checkbox"/>

Bewaren Annuleren

Men kan alle wedstrijden ingeven of een gedeelte daarvan. Zeker aanvinken, de wedstrijden die getoond moeten worden.

Klikken op "Bewaren", Sluit dan het venster "info". Men zal alleen de wedstrijden zien die aangevinkt zijn en gespeeld moeten worden. Zie volgende afbeelding.

Individueel Wedstrijden

Vandaag hier te spelen

Kal. Nr.	K27D-F1	Kalender	Club Nr.	LC 10	GERITS Gustaaf - JANSSEN Erik	Sluiten 999
Volg Nr.	03	Bewerken	Clubnaam	B.C. TEN HOUT	METALIDIS Lazaros - ENGELBOS Patrick	Nieuw Wed. 888
Datum	25/09/2018				GERITS Gustaaf - ENGELBOS Patrick	Afdruk 777
					JANSSEN Erik - METALIDIS Lazaros	Clock 555

Speler1 begint		Speler2 begint						
Nr.	Naam	Tmp	Pun	Beu	Gem	Hr	% Car	Mp
1	1199 GERITS Gustaaf	34						
2	3349 JANSSEN Erik	27						

Beheer
Finale
444

Opmerking

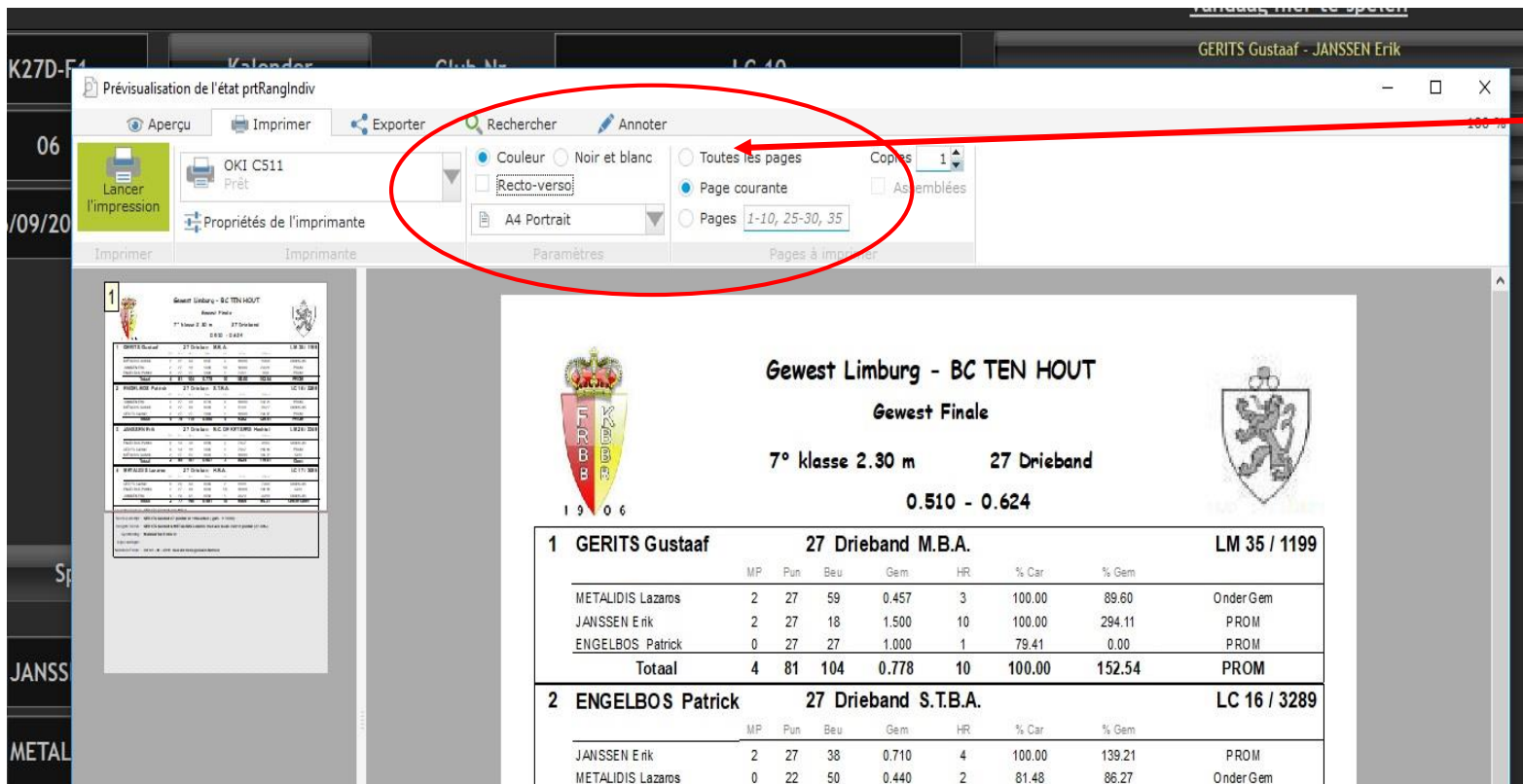
Belangrijk punten op het einde van elke wedstrijd:

1. Opmerking invullen indien dit nodig is;
2. wedstrijd afdrukken en laten ondertekenen, door beide spelers en de arbiter;
3. **Zeker niet verzenden !!!!**
4. Ga naar "beheer finale" + "kalender". Gespeelde matches uitvinken en eventuele bijkomende wedstrijden toevoegen.
5. Als alle wedstrijden gespeeld zijn, klikken op "Beheer finale"



Men kan op elk moment de rangschikking raadplegen en afdrukken;

Om alleen de pagina van het klassement af te drukken, moet enkele details bijwerken:



“retroverso” uitvinken
“page courante” aanvinken.

Kalender Club Nr. LC 10 Sluiten 999
 Bewerken Clubnaam B.C. TEN HOUT Nieuw Wed. 888
 Afdruk 777

Beheer Finale

KalenderNr **K270-F1** Aantal Spelers 4 Clubnr LC 10 Sluiten
 Type Finale Gewest Finale Clubnaam BC TEN HOUT Rangschikken
 Gewest Gewest Limburg Sportleiding MASSAFRAROCCO
 Datum Algevaardigde
 Klasse 7^e Klasse 2-30 m Nationale Finale 02-03 - 06 - 2018 Gewest Henegouwen-Namen Kalender
 Disc Drieband
 Trip1 27 Trip2
 Min Gem1 0.510 Min Gem2
 Max Gem1 0.624 Max Gem2

Alleen invullen indien u de tekst zelf will bepalen
 Dossier Afdrukken
 Dossier Verzenden

Klassement manueel bepalen
 Speler Nr.
 Eerste
 Tweede
 Derde
 Vierde
 Vijfde
 Zesde

Opmerking(en)

Clock 555
 Beheer Finale 444
 Opmerking

“ Dossier afdrukken” om het volledige dossier af te drukken. Verzamel staat + alle wedstrijdbladen.

Individueel Wedstrijden Vandaag hier te spelen

Kalender Club Nr. LC 10 Sluiten 999
 Bewerken Clubnaam B.C. TEN HOUT Nieuw Wed. 888
 Afdruk 777

Beheer Finale

KalenderNr **K270-F1** Aantal Spelers 4 Clubnr LC 10 Sluiten
 Type Finale Gewest Finale Clubnaam BC TEN HOUT Rangschikken
 Gewest Gewest Limburg Sportleiding MASSAFRAROCCO
 Datum Algevaardigde
 Klasse 7^e Klasse 2-30 m Nationale Finale 02-03 - 06 - 2018 Gewest Henegouwen-Namen Kalender
 Disc Drieband
 Trip1 27 Trip2
 Min Gem1 0.510 Min Gem2
 Max Gem1 0.624 Max Gem2

Alleen invullen indien u de tekst zelf will bepalen
 Dossier Afdrukken
 Dossier Verzenden

Klassement manueel bepalen
 Speler Nr.
 Eerste
 Tweede
 Derde
 Vierde
 Vijfde
 Zesde

Opmerking(en)

Clock 555
 Beheer Finale 444
 Opmerking

Klik op “Dossier verzenden”
 Om het volledige dossier te verzenden naar de verantwoordelijke Sportbestuurder.